

Anexo 4: MANUAL DO EXPOSITOR

XX Feira de Projetos e Tecnologia da Etec Trajano Camargo – 2026

"20 Anos de Ciência, Inovação e Impacto Social"

APRESENTAÇÃO

A Feira de Projetos e Tecnologia da Etec Trajano Camargo constitui um espaço de divulgação científica, tecnológica e cidadã, destinado à apresentação de projetos desenvolvidos por estudantes da instituição. Este manual tem como objetivo orientar os expositores quanto à preparação dos trabalhos, à organização dos stands, às normas de participação e às boas práticas de comunicação científica durante o evento. A participação na Feira representa uma oportunidade de compartilhar conhecimentos, desenvolver competências científicas, fortalecer a cultura de pesquisa e promover soluções inovadoras para desafios da sociedade.

1. OBJETIVOS DA PARTICIPAÇÃO

Ao participar da Feira, o estudante terá a oportunidade de:

- ✓ Desenvolver habilidades de pesquisa científica;
- ✓ Exercitar a comunicação científica;
- ✓ Apresentar soluções para problemas reais;
- ✓ Compartilhar conhecimentos com a comunidade;
- ✓ Interagir com pesquisadores, avaliadores e visitantes;
- ✓ Vivenciar experiências de inovação e empreendedorismo;
- ✓ Contribuir para os Objetivos de Desenvolvimento Sustentável (ODS) e para a Ciência Cidadã.

2. RESPONSABILIDADES DOS EXPOSITORES

Os expositores deverão:

- Conhecer e respeitar o Regulamento da Feira;
- Comparecer nos horários estabelecidos;
- Manter postura ética e profissional;
- Zelar pelos equipamentos disponibilizados;
- Permanecer no stand durante os períodos de avaliação;
- Apresentar o projeto de forma clara e objetiva;
- Respeitar visitantes, avaliadores e demais participantes.

3. ORGANIZAÇÃO DO ESTANDE

Cada equipe receberá um espaço para exposição do projeto.

O estande deverá conter:

Identificação do Projeto

- Título do projeto;
- Nome dos autores;
- Nome do orientador;
- Curso e turma;
- Área do conhecimento.

Materiais de Apoio

- Banner científico;
- Protótipos;
- Maquetes;
- Equipamentos;
- Computadores;
- Materiais demonstrativos.

Recomendações

- ✓ Utilizar linguagem clara e acessível;
- ✓ Priorizar elementos visuais;
- ✓ Destacar os principais resultados;
- ✓ Organizar os materiais de forma segura;
- ✓ Evitar excesso de texto.

4. ESTRUTURA DA APRESENTAÇÃO

A apresentação deverá ter duração aproximada de 5 a 10 minutos.

Recomenda-se a seguinte sequência:

1. Problema Investigado

- Qual desafio motivou a pesquisa?
- Qual a relevância do tema?

2. Objetivos

- O que a equipe pretendeu investigar ou desenvolver?

3. Metodologia

- Como a pesquisa foi realizada?
- Quais procedimentos foram utilizados?

4. Resultados

- O que foi descoberto ou desenvolvido?
- Quais evidências sustentam os resultados?

5. Conclusões

- O objetivo foi alcançado?
- Quais contribuições o projeto oferece?

Referências de acordo com a ABNT

5. PREPARAÇÃO PARA A AVALIAÇÃO

A equipe deverá demonstrar:

Conhecimento do Projeto

Os estudantes devem ser capazes de explicar:

- Objetivos;
- Metodologia;
- Resultados;
- Conclusões;
- Impactos do projeto.

Participação Efetiva

Todos os integrantes devem conhecer o trabalho e participar da apresentação.

6. PERGUNTAS FREQUENTES DOS AVALIADORES

Os avaliadores poderão questionar:

Sobre a Pesquisa

- Como surgiu a ideia?
- Qual o problema investigado?
- Quais referências foram utilizadas?

Sobre a Metodologia

- Como os dados foram coletados?
- Houve testes ou experimentos?

Sobre os Resultados

- O objetivo foi atingido?
- O que os resultados demonstram?

Sobre a Aplicabilidade

- Qual o impacto para a sociedade?
- O projeto pode ser implementado?

Sobre Ciência Cidadã

- Houve participação da comunidade?
- Como o conhecimento produzido poderá beneficiar a população?

7. COMUNICAÇÃO CIENTÍFICA

Durante a apresentação:

Faça

- ✓ Fale com clareza;
- ✓ Utilize linguagem adequada ao público;
- ✓ Mantenha contato visual com os visitantes;
- ✓ Demonstre entusiasmo pelo projeto;
- ✓ Escute atentamente as perguntas.

Evite

- ✗ Ler textos integralmente;
- ✗ Utilizar termos excessivamente técnicos sem explicação;
- ✗ Interromper os avaliadores;
- ✗ Responder de forma insegura sem buscar justificar sua resposta;
- ✗ Utilizar informações sem comprovação científica.

8. CIÊNCIA CIDADÃ E IMPACTO SOCIAL

A Feira valoriza projetos que:

- Envolvam a comunidade;
- Produzam benefícios sociais;
- Contribuam para políticas públicas;
- Promovam educação científica;
- Estimulem a participação cidadã na produção do conhecimento.

Os estudantes devem destacar essas contribuições durante a apresentação.

9. SUSTENTABILIDADE E ODS

Os projetos devem evidenciar, quando aplicável:

-  Conservação ambiental;

 Uso eficiente de recursos;

 Economia circular;

 Inclusão social;

 Educação de qualidade;

 Inovação sustentável.

10. ÉTICA NA PESQUISA

Todos os participantes deverão observar princípios éticos relacionados à pesquisa científica.

É proibido:

- Apresentar trabalhos copiados ou plagiados;
- Manipular resultados;
- Omitir informações relevantes;
- Utilizar dados sem autorização;
- Desenvolver atividades que coloquem pessoas ou animais em risco.

11. PREMIAÇÕES

Os projetos poderão concorrer às seguintes distinções:

 Grande Prêmio Feira de Projetos e Tecnologia

 Prêmio Inovação Tecnológica

 Prêmio Sustentabilidade e ODS

 Prêmio Ciência Cidadã

 Prêmio Empreendedorismo e Impacto Social

 Prêmio Jovem Pesquisador

 Prêmio Comunicação Científica

 Prêmio Escolha da Comunidade

12. CHECKLIST DO EXPOSITOR

Antes do evento, verifique:

- ☒ Banner impresso
- ☒ Protótipo testado
- ☒ Apresentação preparada
- ☒ Equipamentos funcionando
- ☒ Dados de pesquisa organizados

- ✓ Referências bibliográficas conferidas
- ✓ Participantes identificados
- ✓ Conhecimento do regulamento
- ✓ Materiais de divulgação disponíveis
- ✓ Plano para responder às perguntas dos avaliadores

MENSAGEM AOS EXPOSITORES

Participar da Feira de Projetos e Tecnologia é mais do que expor um trabalho. É compartilhar ideias, construir conhecimento, desenvolver competências para a vida e contribuir para uma sociedade mais inovadora, sustentável e participativa. A ciência transforma a escola. A inovação transforma a sociedade. E a participação dos estudantes transforma o futuro.